



Výroční zpráva za rok 2008

Moravian LARP, o. s.



Moravian LARP, o. s. je neziskovou organizací, kterou jsme založili na podzim roku 2007. Cílem jejího vzniku byla myšlenka několika nadšenců sjednotit a podpořit moravskou larpovou scénu. A přesně to je cílem, který se snažíme plnit. Tedy zapůsobit na stávající komunitu a podpořit její činnost, ať už organizačně, právně či materiálně. Krom toho pořádáme vlastní projekty a snažíme se pojem larp uvést do širokého povědomí, jako pozitivní volnočasovou aktivitu. Z toho tedy plyne, že se specifikuje výhradně na práci s mládeží a snažíme se ji plně podporovat.

LARP

(akronym) z anglického *live action role-playing game* je formou hraní rolí, kterou hrají živí lidé podobně jako představení. Hráči představují své akce vlastními činy. Mnohdy taková hra vypadá jako divadlo (nejen) ve volné přírodě. Hry bývají pečlivě připravené, skupiny hráčů plánují děj a připravují kostýmy mnoho týdnů a mnohdy i měsíců předem. Larp může být nahlížen jako forma improvizacího divadla - např. italská *commedia dell'arte*.

Druhy larpů v ČR

Družinovka – organizátorsky nejjednodušší – několik skupinek dobrodruhů se postupně vydává po předem určené trase, na které je čekají různá zastavení zřízená organizátory. Může se jednat o řešení hádanky, boj s nějakou nestvůrou atp. Tento typ akce je pořádán zejména pro zkušené hráče, anebo naopak pro úplné začátečníky. Délka bývá jeden víkend, výjimečně až týden.

Bitva – organizátorsky také velice jednoduchá – na počátku se přidáte k jedné z bojujících stran a po celou dobu akce za tuto stranu cedíte herní krev v různých střetech. Většina bitev probíhá dle schématu *temná strana versus strana světlá*. O hraní role (*role-playing*) zde tolik nejde; tyto hry bývají náročné na fyzickou kondici. Akce bývá zpravidla jednodenní. V Česku pořádané akce – *Bitva pěti armád*, *Bitva o Dagorath*, *Pán Prstenů*, *Dobývání Helmova žlebu*, .

Svět – organizátorsky nejsložitější, nic není předem dáno, co postava, to bojující strana, i když zde ani bojovat nemusíte – můžete se stát zbrojířem, obchodníkem atp. Je náročnější na ztvárnění postavy (*role-playing*). Nezáleží toliko na tom, jak dobrým bojovníkem jste, ale jací jsou vaši přátelé a kolik máte informací o nepřítelích. Zde lze vidět v současnosti jisté rozdělení na dva proudy. Jeden zastává simulační model (neuctivě nazýván „*settleření*“ po vzoru počítačové hry) a disponuje pravidly pro téměř libovolnou činnost. Druhý proud se naopak snaží oprostit od přemíry pravidel a spoléhá se spíše na tvůrčí přístup a improvizaci hráčů. Na rozdíl od prvního typu je zde vidět například zřetelně nefungující ekonomický systém, absence produkčních povolání, apod. K tomuto modelu lze podotknout, že tak, jak se vyskytuje u nás (značná složka neherních situací) je opravdu českým specifíkem vyplývajícím z dalšího z českých kořenů larpu - *táborových her*. Světy jsou mnohými účastníky vnímány jako jakýsi „*tábor pro starší*“. Akce bývají zpravidla týdenní. V Česku pořádané akce – *Zlenice*, *Magnamund*, *Cormalen*, *Věk Hněvu*, *Hvelgerm*, *Fraška*, *Florie - Ostrie*, *Dol Amorth*, *Arthas*, *Taurea*, *Arnor*.

Městský LARP - Zpravidla je zasazen do současnosti či blízké budoucnosti/minulosti. Městské okolí pak nepůsobí rušivě, nýbrž přispívá k atmosféře hry. Valná většina městských larpů je založena na prostředí *Světa temnoty*. Trvání akce se liší od víkendu až po několik týdnů (výjimkou budiž roční *pražští vampýři*). Přes zvýšenou dobu trvání bývají tyto akce výrazně méně intenzivní, zejména kvůli nutnosti koexistence hráčů s jejich reálným sociálním okolím - zaměstnavateli, školou apod.

Komorní LARP - Zpravidla krátkodobé (několik hodin až víkend) akce, pro výrazně menší počet hráčů (5-20). Bývají propracované v různé míře detailnosti; kratší doba trvání zpravidla neumožňuje žádný vývoj postavy. Lze snést přirovnání k novele, oproti románovým světům a městským hrám. Je zde znát výraznější hráčské nasazení plynoucí z časově omezeného hraní.

zdroj: (<http://cs.wikipedia.org/wiki/LARP>)

Moravian LARP

- 6. 9. 2007 registrace sdružení u Ministerstva vnitra
- Zakladatelé sdružení:

- *Václav „Omega“ Štursa, nezávislý*
- *Michal „Mealtiner“ Truhlář, hráčské uskupení Lamairu*
- *Lukáš „Dub“ Dubec, hráčské uskupení BaaToR*
- *Jakub „Vampire“ Kern, hráčské uskupení Žoldáci havrana*
- *Petra „El“ Jílková, hráčské uskupení Rodinka*
- *Roman „Bagr“ Novotný, hráčské uskupení Uhhuhrra*

Kontaktní údaje:

Moravian LARP, o. s.
Purkyňova 100A
612 00 Brno
IČO: 22669167
E-mail: info@moravianlarp.eu

Bankovní spojení: **43-771230277/0100**

Představitelé Moravian LARP, o.s. v roce 2008

Michal Truhlář (1984) – Předseda Sdružení
Petra Jílková (1988) – Zástupce předsedy Sdružení
Roman Novotný (1984) – Pokladník Sdružení
Václav Štursa (1988) – Správce majetku Sdružení
Ondřej Veselý (1982) – Tiskový mluvčí Sdružení



Činnost v roce 2008

Veřejné tréninky šermu

Veřejné tréninky šermu byly zahájeny v roce 2007 již před oficiálním založením sdružení a reagovaly na požadavek jednotlivých hráčů pořádat tréninky šermu i v zimních měsících. V roce 2008 pak na tyto potřeby navazovaly. Protože v těchto měsících není vždy ideální počasí na venkovní trénink, byla pronajata tělocvična na SPŠ Stavební v Brně. Tělocvična byla pronajímána v období říjen 2007 až květen 2008 a pak znovu od října 2008. Tréninků se účastnili jak členové sdružení, tak i několik nečlenů. Záštitu nad tréninky převzala hráčská skupina Lamairu,

Lamaiří škola šermu

Lamaiří škola šermu je výsledkem vývoje Oremírova systému výuky šermu, který vychází ze starých německých a italských mistrů a snaží se skloubit jednotlivé techniky tak, aby její absolvent zvládal všestranné základy šermu. Výuka je koncipována tak, aby se jí mohli účastnit především lidé, kteří nemají možnost věnovat se historickému šermu pravidelně, probíhá o víkendu jednou za půl roku nebo za rok.

Během uplynulých setkání získalo titul panoše přes 20 účastníků, řada z nich absolvovala část výuky zbrojnoše. Cílem školy není vytvořit skupinu historického šermu nebo konkurovat jiným školám šermu, ale poskytnout alternativu pro lidi, kteří se zajímají o to, jak se kdysi bojovalo, ale nemají čas se účastnit pravidelné týdenní výuky nebo peníze na dražší víkendové školy šermu, které se zaměřují spíše na „železné“ šermíře.

Brněnská fantasy liga

Liga byla založena několika kamarády, kteří si chtěli i přes zimu trochu protáhnout svalstvo. A to se provede nejlépe sportem. BFL tedy dává možnost hráčům larpů a dřeváren se v zimních měsících zabývat i jiným druhem sportu. V BFL se hrají míčové sporty. Především pak futsal a volejbal. Brněnská fantasy liga byla ve školním roce 2007/2008 pořádaná jako 2 ročník a ve školním roce 2008//2009 jako ročník 3. Druhý i třetí ročník pak pořádaný pod hlavičkou Moravian LARP, o. s.

V těchto dvou ročnících byla pro pořádání Brněnské fantasy ligy pronajata tělocvična na Základní škole Přemyslovo nám. 1, městská část Brno – Slatina.



Webhosting

Moravian LARP, o. s. se snaží pomáhat organizátorům se vším, co je k uspořádání akce důležité. Stává se již samozřejmostí, že každá akce má své internetové stránky, kde se prezentuje. Proto i MoL nabízí organizátorům, možnost hostovat své stránky na námi zakoupeném hostingu. Konkrétně se jedná o možnost umístit na náš hosting stránky provozované na doménách 2. řádu, případně pak umístit i doménu 3. řádu, jako subdomény námi smluvně zajištěných domén larp.cz, larp.sk, larp.cz, drevarna.cz, drevarny.cz, bitva.cz a moravianlarp.eu

Hostování domén 3. řádu nabízíme **zdarma** po vzájemné osobní domluvě. Hostování domén 2. Řádu se pak řídí jednoduchým pravidlem. Náklady na provoz hostingu se vydělí počtem domén a za tuto částku pak je umožněn hosting.

V roce 2008 využili naší nabídky, ať již hostingu, či pomoci při tvorbě internetových prezentací, tyto akce: Asterion LARP (20. – 23. 3. 2008), Svět zlodějů (2. – 4. 5. 2008), bitva Pán Prstenů (8. – 11. 5. 2008), Taura LARP (16. – 18. 7. 2008) a několik samostatných stránek většinou povahy osobních prezentací osob.

Materiální pomoc při pořádání akcí

Hráči a organizátoři sdružení pod Moravian LARP nastřádali za dobu svého působení celou řadu herních rekvizit a doplňků. Jedním z cílů MoL je nabízet své vybavení svým členům, ale i ostatním organizátorům a sdružením pro kvalitnější přípravu i prožitek akce.

V roce 2008 MoL poskytlo svou materiální pomoc těmto akcím: bitva Pán Prstenů (8. – 11. 5. 2008; Veverské Knínice), Moravský Pán prstenů (20. – 22. 6. 2008; Hodíškov), Bitva pri Starých Zadkách (26. – 28. 6. 2008; Horní Moštenca pri Považskej Bystrici, SR), LARP Pustina (15. – 22. 8. 2008; Častotice).

Promoakce MoL (24. 2. 2008, Brno)

Moravian LARP, o. s. uspořádal dne 24. 2. 2008 od 12:00 Promoakci v Kině Art v Brně. Promoakce MoL byla první větší veřejnou akcí pořádanou Moravian LARP, o. s. Byla pořádána pro prezentaci sdružení široké veřejnosti. Cílem bylo návštěvníkům přiblížit důvody založení sdružení, vysvětlení plánů činnosti aj. Pro návštěvníky bylo uspořádáno promítání tří filmů, které patří mezi klasiku žánru sci-fi a fantasy. A to na velkém plátně malého, nově zrekonstruovaného, sálu Kina Art v Brně. Dále také mohli návštěvníci v přilehlém baru shlédnout prezentace našeho sdružení a vyzkoušet si několik desítek deskových her.



Larpová konference Odraz (11. – 13. 4. 2008; Brno)

V dubnu 2008 se v Brně uskutečnil 1. ročník Česko - slovenské putovní larpové konference Odraz. Moravian LARP byl pozván, aby zde prezentovala svou činnost. Tohoto úkolu jsme se zhostili se ctí.

Bitva Pán Prstenů (8. – 11. 5. 2008; Veverské Knínice)

Moravian LARP se v roce 2008 podílelo spolu se Společností přátel díla pana J.R.R. Tolkiena na přípravě již 17. ročníku této bitvy. Pán prstenů je jedinou akcí v ČR s takto dlouhou historií. Členové MoL se podíleli především na logistickém zajištění celé akce. Tedy pronájmů pozemků, zajištění povolení, zajištění pitné vody, mobilních záchodů a dalších potřeb spojených s přípravou takovéto akce. Akce se zúčastnilo přes 350 aktivně hrajících hráčů a několik desítek nehrajících.

LARP Posel boží (6. – 10. 8. 2008; Radostice u Brna)

Larp Posel boží je jednou z akcí, která je plně pořádána pod záštitou Moravian LARP. Na přípravě akce pak spolupracuje i několik externích spolupracovníků. V roce 2008 se uskutečnil již 4 ročník tohoto larpu. Akce jako taková tedy patří do našich dlouhodobých projektů, které se konaly již před vznikem sdružení. V roce 2008 se této akce zúčastnilo 65 hráčů.

Múzy ohněm zrozené (12. 10. 2008; Brno)

Moravian LARP, o. s. byl požádán, aby uspořádal prezentaci larpů v rámci akce „Múzy ohněm zrozené“. Této žádosti jsme vyhověly. Na přípravu byli k dispozici pouze tři týdny. Ale i za tuto dobu se nám podařilo připravit poměrně kvalitní prezentaci. Na ukončení celé akce pak členové MoL připravili pro návštěvníky ohňovou show.

Historický ples (8. 11. 2008; Brno)

Proběhl první ročník plesu, jednalo se o dobově stylizovanou akci určenou pro širokou veřejnost. Na hosty čekala historická hudba, tance včetně krátké taneční školy a bohatá tombola.



Výkaz o hospodaření sdružení

V roce 2008 o. s. hospodařilo s finančními prostředky v celkové výši 60 000 Kč, z nichž většinu tvořily příspěvky členů sdružení a příspěvky účastníků námi pořádaných akcí. Na podporu činnosti jsme získali prostředky i od účastníků jednotlivých akcí a od několika soukromých firem.

Svěřené prostředky byly investovány do pronájmu prostor pro konání jednotlivých aktivit, zajištění potřebných služeb, dále na rozšíření technického a materiálního vybavení potřebného pro realizace aktivit sdružení.

Výnosy		Náklady	
Členské příspěvky	12.000 Kč	Náklady na pronájmy a další služby	30.000 Kč
Příspěvky účastníků	42.000 Kč	Pořízení drobného hmotného majetku	2.000 Kč
Příspěvky na provoz hostingu	2.500 Kč	Provoz hostingu	3.000 Kč
Sponzorské dary	2.500 Kč	Spotřební materiál	2.000 Kč
		Náklady na prezentaci	3.000 Kč
		Náklady na pořádání akcí	33.000 Kč
Celkem:	59.000 Kč		73.000 Kč